

P16 - Glasbruch		Wert - Eingabe	Rechen - Ergebnis	Berechnung mit Vorbehalt! - nur bedingt verwendbar - nur grobes Abschätzen -		>-----/---	
© Copyright. Alle Rechte vorbehalten.			<i>keine Eingabe!</i>	Berechnung nicht mittels Versuchen als richtig bestätigt! Sperrfunktionen sind nicht programmiert - Negativw			
VSG-Verbund-Sicherheitsglas-Scheibe				Angesetzt: Stein völlig undeformierbar. Fallfestigkeit DIN - bei Raumtemperatur.		Die Kopplung	
Kugelfall-Festigkeit: DIN 52306		Stand: 07.11.2005		Aus allem folgt: deltas-Scheibendurchbiegung bis Bruch > 0,5 [mm] ?		Bei Steinsch	
Berechnung auf m-Stein-(Kopf) - Zeile 14 - bezogen				Pfeilfall-Festigkeit: DIN 52307			1 m/s = ^ 3,6 km/h
Berechnung auf m-Stein-(Kopf) - Zeile 14 - bezogen				Berechnung auf m-Stein-(Kopf) - Zeile 14 - bezogen			
rho-Dichte-Scheibe - 2500 [kg/m^3]	2500,00		Ergebnis	2500,00	rho-Dichte-Scheibe - 2500 [kg/m^3]		
alpha-Scheibenneigung zur Senkrechten [°]	90,00			90,00	alpha-Scheibenneigung zur Senkrechten [°]		
b-Scheibenbreite [m]	1,40			1,40	b-Scheibenbreite [m]		
a-Hebelarm [m]	0,70			0,70	a-Hebelarm [m]		
Kugelfall-Festigkeit: DIN 52306 > 90 [Nm] (Kugel 2,26 kg) [Nm]	90,00			18,00	Pfeilfall-Festigkeit: DIN 52307 > 18 [Nm] [Nm]		
F-Kraft > [N]			128,57	25,71	F-Kraft > [N]		
m-Stein-(Kopfmasse)-1 cmøca.0,004?[kg]	0,0040			0,0040	m-Stein-(Kopfmasse)-1 cmøca.0,004?[kg]		
a-Verzögerung > [m/s^2]			32142,86	6428,57	a-Verzögerung > [m/s^2]		
deltas-Scheibendurchbiegung bis Bruch [mm]	0,50			0,50	deltas-Scheibendurchbiegung bis Bruch [mm]		
deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw > [m/s]			5,669	2,535	deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw > [m/s]		
deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw > [km/h]			20,41	9,13	deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw > [km/h]		
VxHorizontalKollision-Geschw > [m/s]			0,000	0,000	VxHorizontalKollision-Geschw > [m/s]		
VxHorizontalKollision-Geschw > [km/h]			0,00	0,00	VxHorizontalKollision-Geschw > [km/h]		
VyKollisionFreierFall-Geschw > [m/s]			5,669	2,535	VyKollisionFreierFall-Geschw > [m/s]		
VyKollisionFreierFall-Geschw > [km/h]			20,41	9,13	VyKollisionFreierFall-Geschw > [km/h]		
VtangentialScheibeKoll-Geschw > [m/s]			0,000	0,000	VtangentialScheibeKoll-Geschw > [m/s]		
VtangentialScheibeKoll-Geschw > [km/h]			0,00	0,00	VtangentialScheibeKoll-Geschw > [km/h]		
t-Fallzeit > [s]			0,5781	0,2585	t-Fallzeit > [s]		
s-Fallhöhe > [m]	Eingabe		1,63885	0,32777	s-Fallhöhe > [m]	Eingabe	
Berechnung auf m-Scheibenteilmasse Zeile 34 - bezogen				Berechnung auf m-Scheibenteilmasse Zeile 34 - bezogen			
rho-Dichte-Scheibe - 2500 [kg/m^3]	2500,00			2500,00	rho-Dichte-Scheibe - 2500 [kg/m^3]		
alpha-Scheibenneigung zur Senkrechten [°]	90,00			30,00	alpha-Scheibenneigung zur Senkrechten [°]		
b-Scheibenbreite [m]	1,40			1,40	b-Scheibenbreite [m]		
a-Hebelarm [m]	0,70			0,70	a-Hebelarm [m]		
Kugelfall-Festigkeit: DIN 52306 > 90 [Nm] (Kugel 2,26 kg) [Nm]	90,00			18,00	Pfeilfall-Festigkeit: DIN 52307 > 18 [Nm] [Nm]		

F-Kraft >	[N]		128,57	25,71		F-Kraft >	[N]		
m-Scheibenteilmasse [kg]		2,2600			0,0100	m-Stein-(Kopfmasse)-1 cmøca.0,004?[kg]			
a-Verzögerung >	[m/s ²]		56,89	2571,43		a-Verzögerung >	[m/s ²]		
deltas-Scheibendurchbiegung bis Bruch [mm]		0,50			0,50	deltas-Scheibendurchbiegung bis Bruch [mm]			
deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw >	[m/s]		0,239	1,604		deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw >	[m/s]		
deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw >	[km/h]		0,86	5,77		deltav=VKollSenkreScheibe-Geschw >	[km/h]		
VxHorizontalKollision-Geschw >	[m/s]		0,000	1,389		VxHorizontalKollision-Geschw >	[m/s]		
VxHorizontalKollision-Geschw >	[km/h]		0,00	5,00		VxHorizontalKollision-Geschw >	[km/h]		
VyKollisionFreierFall-Geschw >	[m/s]		0,239	3,207		VyKollisionFreierFall-Geschw >	[m/s]		
VyKollisionFreierFall-Geschw >	[km/h]		0,86	11,55		VyKollisionFreierFall-Geschw >	[km/h]		
VtangentialScheibeKoll-Geschw >	[m/s]		0,000	2,777		VtangentialScheibeKoll-Geschw >	[m/s]		
VtangentialScheibeKoll-Geschw >	[km/h]		0,00	10,00		VtangentialScheibeKoll-Geschw >	[km/h]		
t-Fallzeit >	[s]		0,0243	0,3270		t-Fallzeit >	[s]		
s-Fallhöhe >	[m]	Eingabe	0,00290	0,52443	Eingabe	s-Fallhöhe >	[m]		

